

SISTEM PENGARSIPAN SURAT BAGIAN ORGANISASI DAN TATALAKSANA PADA KANTOR BUPATI LABUHANBATU BERBASIS WEB

Oleh :

Novika Julianti Simanjuntak, Sudi Suryadi, Gomal J.Y Silaen
Akademi Manajemen Informatika Komputer Labuhan Batu
Nofysimanjuntak@gmail.com¹⁾, soesoe@gmail.com²⁾, gomalsilaenpanggomal@gmail.com³⁾

ABSTRAK

Sistem informasi pengarsipan surat pada kantor Kantor Bupati Labuhanbatu bagian Organisasi dan Tatalaksana (ORTALA) saat ini masih dilakukan secara konvensional yang masih menggunakan buku agenda . Untuk membuat surat keluar atau surat masuk, sub bagian harus meminta no surat ke bagian umum, hal ini berdampak pada proses pembuatan surat keluar maupun surat masuk menjadi lama.

Sistem informasi pengarsipan surat pada kantor Kantor Bupati Labuhanbatu bagian Organisasi dan Tatalaksana (ORTALA) yang akan dikembangkan berbasis web sehingga dapat dijalankan melalui komputer personal (PC) maupun Laptop. Sistem ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai sistem manajemen basis data.

Sistem pengarsipan surat pada Kantor Bupati bagian Organisasi dan Tatalaksana ini diharapkan dapat mempermudah dalam penatausahaan arsip, baik arsip surat masuk maupun surat keluar. Hasil akhir dari penelitian ini berupa aplikasi sistem informasi pengarsipan surat yang berguna untuk penatausahaan arsip berbasis web pada Kantor Bupati Labuhanbatu bagian Organisasi dan Tatalaksana (ORTALA).

Kata Kunci : Web, Php, Arsip, Mysql

ABSTRACT

Information system of letter archiving at Labuhanbatu Regent Office office of Organization and Management Division (ORTALA) is still done conventionally which still use agenda book. To make outgoing or incoming mail, the sub-section should ask for a letter to the general section, this will have an impact on the process of making outgoing and incoming mails long.

Information system of letter archiving at Labuhanbatu Regent office office of Organization and Management (ORTALA) which will be developed web based so that it can be run through personal computer (PC) and Laptop. This system uses PHP and MySQL programming languages as database management system.

The letter filing system at the Regent's Office of Organizational and Management Section is expected to facilitate the administration of the archives, both incoming and outgoing mail archives. The end result of this research is the application of information archiving system of mail which is useful for the administration of web-based archive at Labuhanbatu Regent Office of Organization and Management (ORTALA).

Keywords : Web, Php, Arsip, Mysql

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi sangat mempengaruhi kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan untuk dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas.

Arsip adalah kumpulan dari surat-surat yang terjadi dikarenakan adanya pekerjaan, aksi, transaksi dokumen yang disimpan sehingga

ketika dibutuhkan dapat dipersiapkan untuk melaksanakan tindakan selanjutnya.

Dalam arsip juga terdapat pencatatan, penyimpanan, pengolahan tentang segala surat. Di dalam pekerjaan menyimpan arsip tidak hanya menyimpan saja, tetapi menyangkut penempatan dan penemuan kembali.

Penyimpanan arsip dikatakan baik apabila pada waktu diperlukan dapat di ketemukan dengan mudah, cepat dan tepat.

Arsip juga berperan penting pada Kantor Bupati Labuhanbatu yaitu bagian Organisasi dan Tatalaksana (ORTALA) karena sangat berpengaruh dalam menunjang kelancaran jalannya pengelolaan atau pengarsipan surat.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Menurut Hartono (2013:9) dalam (Fajarianto, Iqbal, & Cahya, 2017), "Sistem adalah suatu himpunan dari berbagai bagian atau elemen, yang saling berhubungan secara terorganisasi berdasar fungsi-fungsinya, menjadi satu kesatuan."

Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bahwa *sistem* dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen elemen atau *subsistem* yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan.

2.2 Pengertian Informasi

Menurut Menurut Taufiq (2013:15) dalam (Fajarianto et al., 2017), "Informasi adalah data-data yang diolah sehingga memiliki nilai tambah dan bermanfaat bagi pengguna."

Jadi, informasi adalah kumpulan data-data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk atau keputusan yang lebih berguna dan berarti bagi yang menerimanya, sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut.

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2012:46) dalam (Fajarianto et al., 2017), "Sistem Informasi adalah suatu *sistem* di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolah transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat *managerial* dengan kegiatan *strategi* dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan."

Jadi, Sistem informasi dapat diartikan sebuah *kombinasi* dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian atas kegiatan kegiatan tertentu yang menghasilkan sebuah informasi yang dapat dimanfaatkan oleh pemakainya.

2.4 Pengertian Arsip

Arsip adalah suatu proses mulai dari penciptaan, penerimaan, pengumpulan, pengaturan, pengendalian, pemeliharaan dan perawatan serta penyimpanan menurut sistem

tertentu. Saat dibutuhkan dapat dengan cepat dan tepat ditemukan.

Menurut Utomo (2012:1) dalam (Basic, Sumsel, & Cabang, 2017), "*Arsip* adalah rekaman kegiatan atau peristiwa dalam berbagai bentuk dan media, yang sangat penting dalam pelaksanaan kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara."

2.5 Pengertian Surat

Surat adalah alat komunikasi antara dua pihak yang berupa tulisan dalam kertas atau lainnya. Tujuan utama seseorang menulis surat tidak lain adalah untuk mengkomunikasikan atau menginformasikan suatu gagasan dan pikirannya kepada pihak lain, baik atas nama pribadi atau yang lainnya.

Menurut Luqman & Kunci (2013), "Surat merupakan suatu sarana komunikasi tertulis untuk menyampaikan informasi, pernyataan, atau pesan kepada pihak lain yang mempunyai keperluan kegiatan dengan bentuk tertentu."

2.6 Pengertian Database

Menurut Bambang Hariyanto (2004) dalam (Jurusan, Informatika, Jurusan, & Informatika, 2014), "*Database* adalah kumpulan data (*elementer*) yang secara *logic* berkaitan dalam mempresentasikan fenomena/fakta secara terstruktur dalam *domain* tertentu untuk mendukung *aplikasi* dalam sistem tertentu".

Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bahwa *database* adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau *dimanipulasi* menggunakan perangkat lunak untuk menghasilkan informasi.

2.7 Pengertian Website

Menurut Rahmadi (2013:1) dalam (Syarif, 2017), "*Website* adalah sejumlah halaman *web* yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, atau jenis-jenis berkas lainnya.

Dari teori di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa *website* adalah teknologi yang menggunakan internet yang berisi informasi dari *file-file* yang saling memiliki hubungan.

2.8 Appserv

Menurut (Fujiyati, 2015), “*Appserv* adalah alat *Open Source* untuk *windows* dengan *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan penambahan lainnya, dimana aplikasi ini diatur secara otomatis yang memungkinkan untuk menjalankan *server web*.”

Berdasarkan pendapat diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa *appserv* adalah software basis data, *MySQL*, *PHP*, *phpMyAdmin* yang dilengkapi dengan *server apache*.

2.9 PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah *web* dan biasa digunakan pada *HTML*.

Menurut (Yulianto, 2015), “*PHP* adalah singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen *HTML*.”

2.10 Notepad++

Notepad++ adalah sebuah *text editor* yang sangat berguna bagi setiap orang dan khususnya bagi para *developer* dalam membuat program.

Menurut (Husain & Informatika, 2018), “*Notepad++* adalah Program bawaan dari *Windows* yang biasa digunakan untuk menulis keterangan-keterangan yang penting dari program *aplikasi* seperti halnya *lisensi* program atau yang lainnya.”

2.11 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut (Kristanto, 2008) dalam (Afyenni, Jurusan, Informasi, & Negeri, 2014), “*Data Flow Diagram (DFD)* adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data, dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, dan interaksi antara data yang tersimpan, dan proses yang dikenakan pada data tersebut.”

2.12 ERD (Entity Relational Diagram)

Menurut (Rumah, Hb, & Anin, n.d.), “*ERD* adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara *entity-entity* yang terdapat dalam *Staff administrasi*, dan Pimpinan. Berikut adalah *konseptual* dari *context* diagram atau disebut juga dengan level 0 (*zero*).”

2.13 Pengertian Flowchart

Menurut (Selular, 2013), “*Flowchart* adalah gambaran urutan kegiatan dari suatu sistem perangkat produksi dari awal hingga akhir.

Jadi, *flowchart* adalah bagan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara *mendetail* serta hubungan antara suatu proses dengan proses lainnya dalam suatu program.

III. METODOLOGI PENELITIAN

Adapun metode yang digunakan untuk mengumpulkan data pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Metode *observasi* yaitu pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau peninjauan langsung di lapangan sehingga kita mendapatkan data yang aktual dari hasil penelitian yang dilakukan.

2. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan mempelajari bahan-bahan *referensi* yang berkaitan atau mendukung dalam penyelesaian masalah melalui buku-buku dan internet mengenai permasalahan yang dibahas.

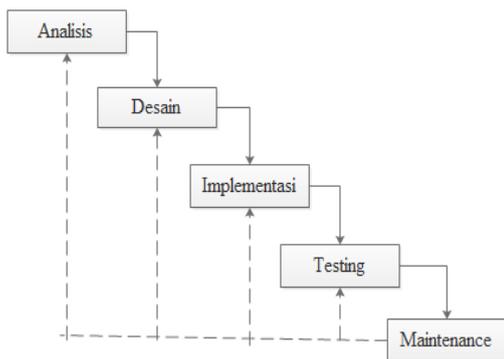
3. Metode Wawancara

Metode wawancara yaitu proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab dengan pihak Kantor Bupati Labuhanbatu bagian Organisasi dan Tata Laksana (ORTALA) yang berkaitan dengan permasalahan yang sedang diteliti yaitu pengarsipan surat menyurat.

3.1 Metode Perancangan Sistem

Metode Perancangan SDLC (System Development Life Cycle).

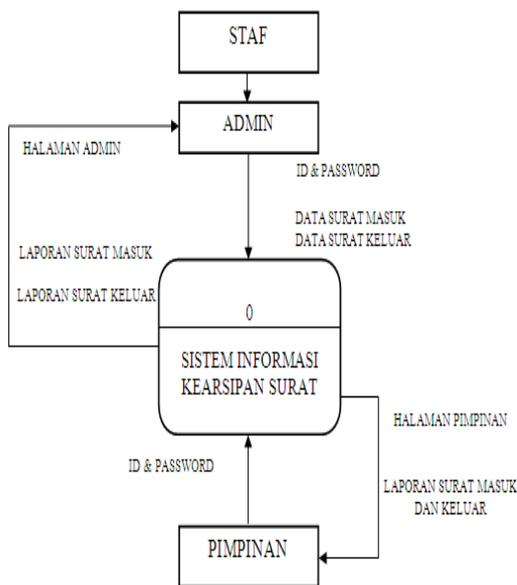
SDLC adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh *analisis sistem* dan *programmer* dalam membangun sistem informasi. *System Development Life Cycle (SDLC)* adalah tahapan aktivitas yang harus dikerjakan oleh pengembang *sistem* untuk menghasilkan sebuah *sistem* yang dapat dioperasikan pada organisasi pemakai *sistem*.



Gambar 3.1 Rancangan Sistem

3.2 Context Diagram

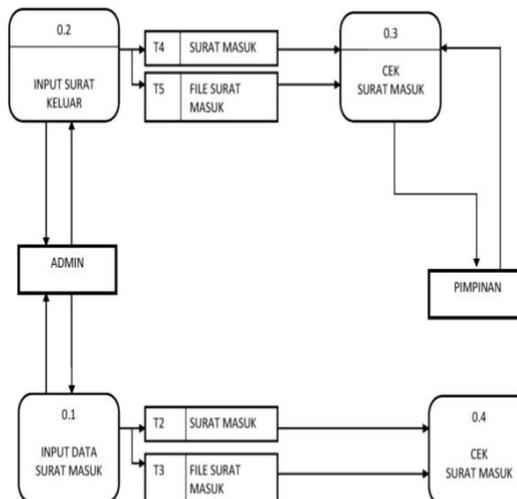
Diagram konteks memiliki gambaran seperti hubungan intraksi antara entitas luar dengan sistem, hubungan tersebut digambarkan dengan aliran data yang mengalir dan lingkungan luar setiap (entitas luar) kedalam sistem atau sebaliknya.



Gambar 3.2 Context Diagram

3.3 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi. DFD ini sering disebut juga dengan nama Bubble chart, Bubble diagram, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi.



Gambar 3.3 Data Flow Diagram (DFD)

3.4 Rancangan Keluaran (Output)

Rancangan keluaran (Output) adalah tampilan hasil akhir dari sistem informasi yang sedang berjalan dan dapat dilihat. Rancangan keluaran (output) laporan surat masuk dan surat keluar digunakan untuk menyajikan seluruh data surat masuk dan surat keluar. Berikut adalah gambaran rancangan keluaran sistem informasi kearsipan surat :

1. Rancangan data surat masuk

LOGO

LAPORAN SURAT MASUK

NO. SURAT	TANGGAL SURAT	ASAL SURAT	TUJUAN SURAT	PERIHAL	DESKRIPSI	FILE
X(10)	X(10)	X(10)	X(10)	X(10)	X(10)	X(10)
2	2	2	2	2	2	2

Gambar 3.4 Desain Data Surat Masuk

2. Rancangan Data Surat Keluar

LOGO

LAPORAN SURAT KELUAR

NO. SURAT	TANGGAL SURAT	ASAL SURAT	TUJUAN SURAT	PERIHAL	DESKRIPSI	FILE
X(10)	X(10)	X(10)	X(10)	X(10)	X(10)	X(10)
2	2	2	2	2	2	2

Gambar 3.5 Desain Data Surat Masuk

3.5 Rancangan Masukan (*Input*)

Rancangan masukan (*input*) untuk sistem yang diusulkan terdiri dari rancangan *form login*, rancangan *form input data* dan *form upload file*.

1. Rancangan *Form Login*

Gambar 3.6 *Tampilan Login*

2. Rancangan *Form Menu Utama*

Gambar 3.7 *Tampilan Menu Utama*

3. Rancangan *Form Data Surat Masuk*

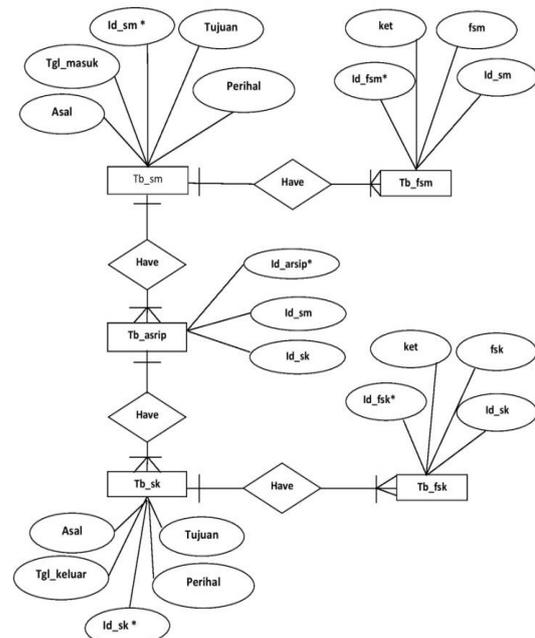
Gambar 3.8 *Tampilan Data Surat Masuk*

4. Rancangan *Form Data Surat Keluar*

Gambar 3.49 *Tampilan Surat Keluar*

3.6 Entity Relationship Diagram

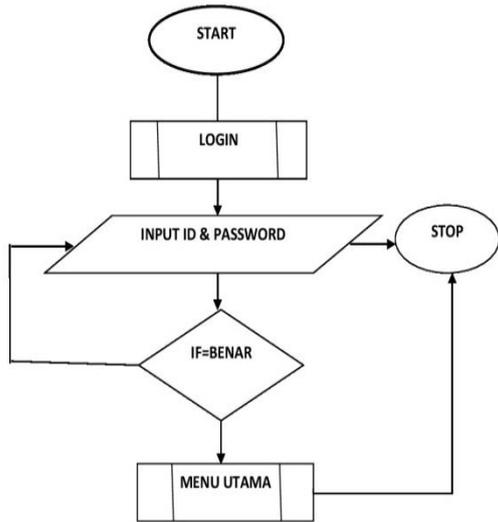
Entity Relationship Diagram merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam *basis data* berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar *relasi*.



Gambar 3.10 *Entity Relationship Diagram*

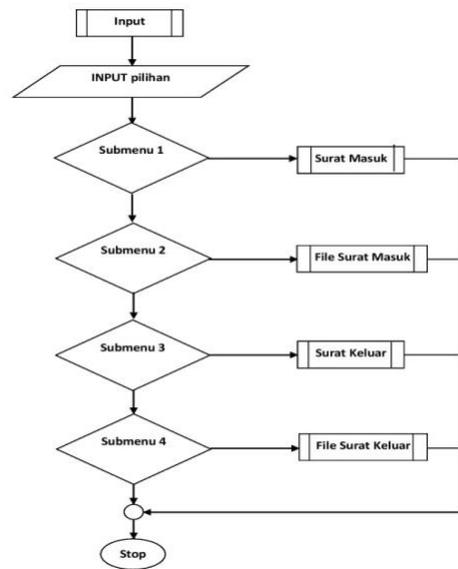
3.7 Rancangan Sistem

1. Flowchart Login



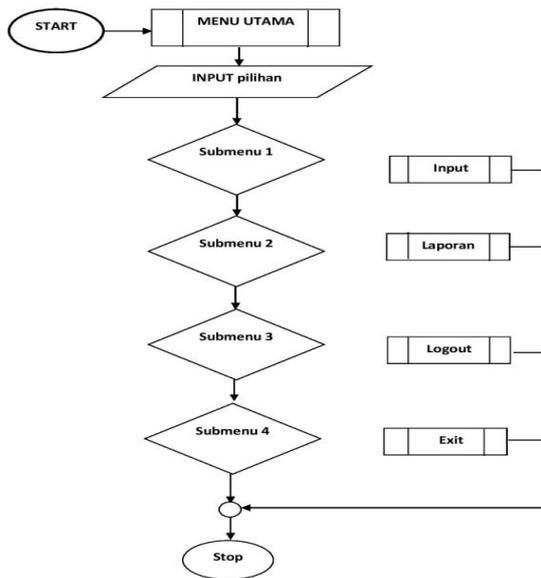
Gambar 3.11 Flowchart Login

3. Flowchart Menu Input



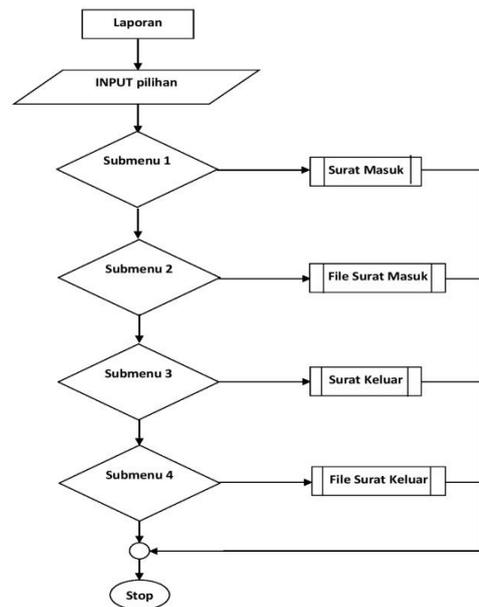
Gambar 3.13 Flowchart Menu Input

2. Form Menu Utama



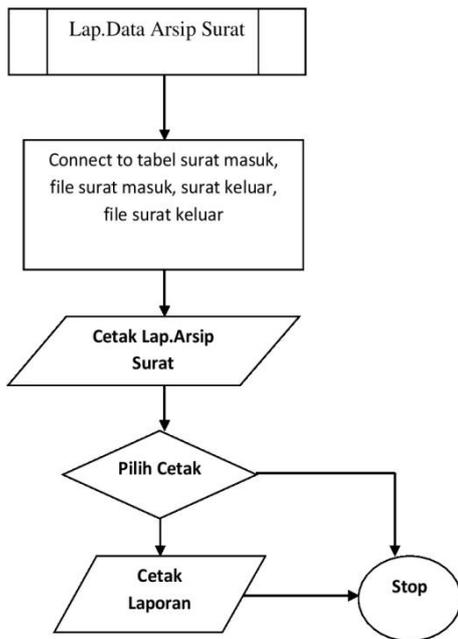
Gambar 3.12 Flowchart Menu Utama

4. Flowchart Menu Laporan



Gambar 3.14 Flowchart Menu Laporan

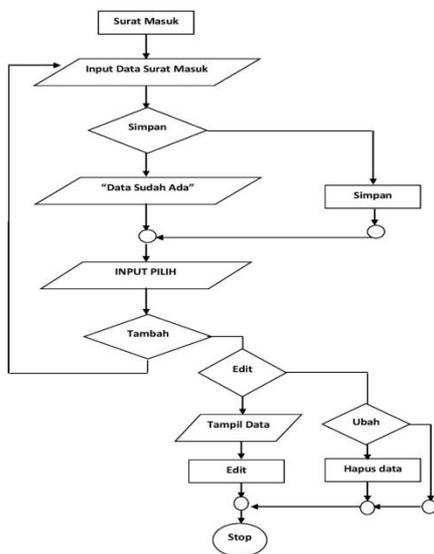
5. Flowchart Menu Output



Gambar 3.15 Flowchart Menu Output

6. Flowchat Menu Input Data Surat

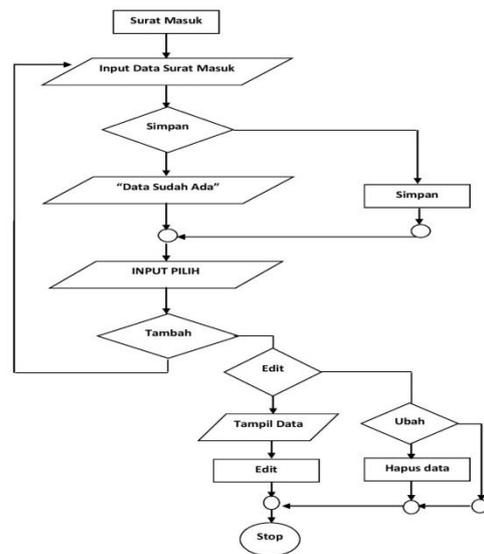
Masuk



Gambar 3.16 Flowchart Input Data Surat Masuk

Pada gambar ini aksi yang terjadi yaitu menampilkan proses input data surat masuk, mulai dari simpan data, edit data dan hapus data surat masuk.

7. Flowchat Menu Input Data File Surat Masuk



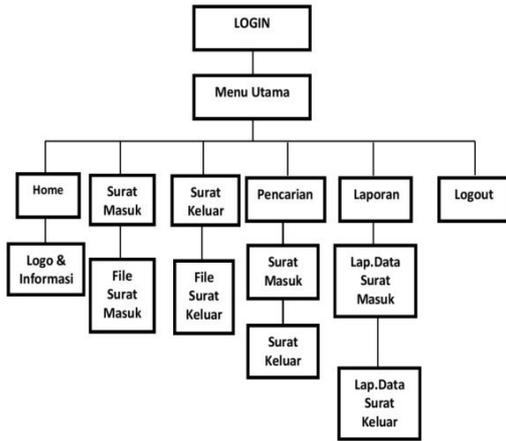
Gambar 3.17 Flowchart Input Data File Surat Masuk

3.8 Rancangan Interface

Rancangan antar muka (*interface*) merupakan *mekanisme* komunikasi antara pengguna (*user*) dengan sistem yang memberikan informasi kepada pengguna (*user*) untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah sampai ditemukan suatu solusi.

1. Struktur Menu

Struktur menu merupakan bentuk utama dari suatu rancangan program yang berfungsi untuk memudahkan dalam menjalankan suatu program sesuai dengan kebutuhannya. Berikut adalah struktur menu dari Sistem Informasi Pengarsipan Surat pada Kantor Bupati Labuhanbatu bagian Organisasi dan Tata Laksana (ORTALA):



Gambar 3.17 Struktur Menu

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Form Login

Form login merupakan awal dari pembukaan program yang berguna untuk membukan *user/admin*.

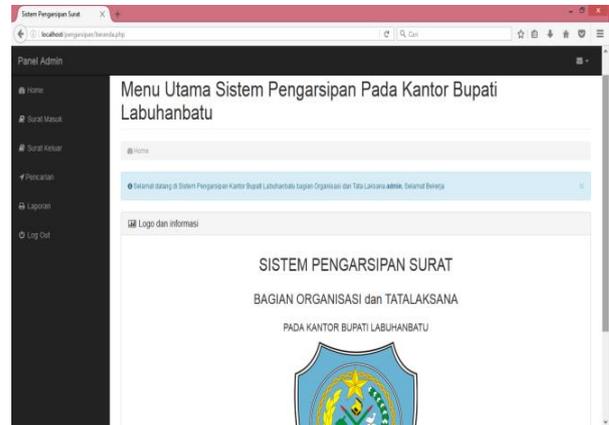


Gambar 4.1 Form Login

From login berfungsi sebagai keamanan sistem yang di khususkan bagi seorang *admin*. Dalam *from* terdapat dua kotak teks yaitu kota teks “*username*” dan kotak text “*password*” dan kemudian tombol *button* yaitu *login*. Ketika di klik *login* maka akan masuk kedalam *sistem* tersebut

4.2 Menu Utama

Form menu utama adalah kumpulan menu-menu dari program tersebut setelah berhasil login. Di dalam menu utama akan tersedia tampilan, *Home*, Surat Masuk, Surat Keluar, Pencarian, Laporan dan *Log Out*.

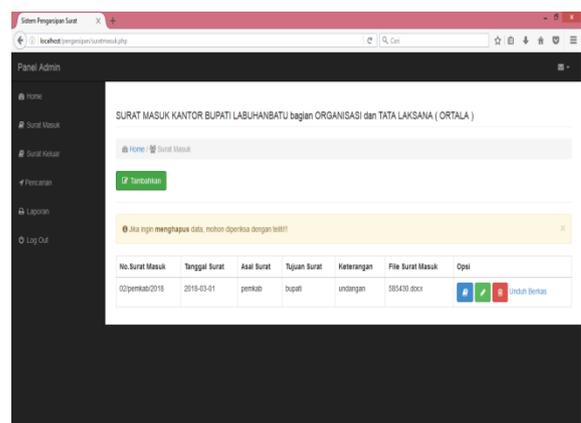


Gambar 4.2 Form Menu Utama

4.3 Masukan (Input) Surat Masuk

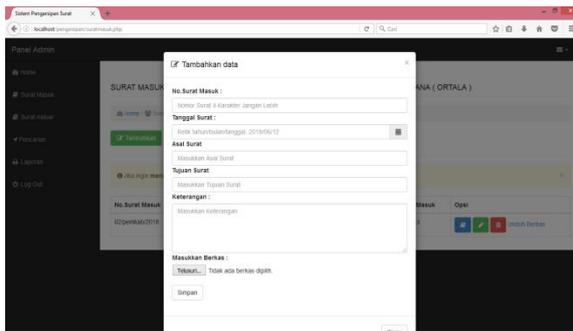
1. Menu Input Data Surat Masuk

Form input surat masuk merupakan *sistem* yang berguna untuk menginputkan data yang ingin kita simpan dalam program , dengan cara mengisi tabel No.surat, tanggal surat, asal surat, tujuan surat, keterangan dan file surat masuk.



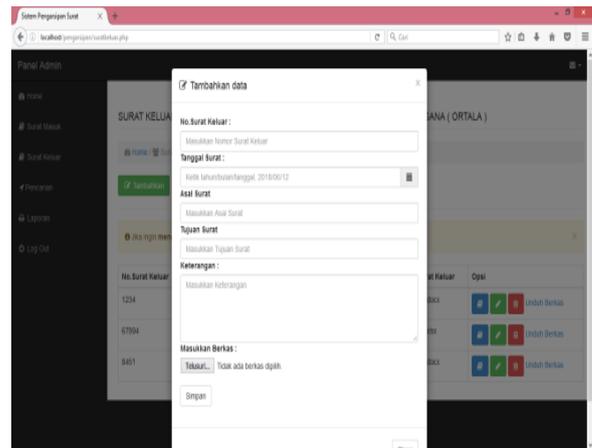
Gambar 4.3 Form Input Data Surat Masuk

2. Menu Tambah Data



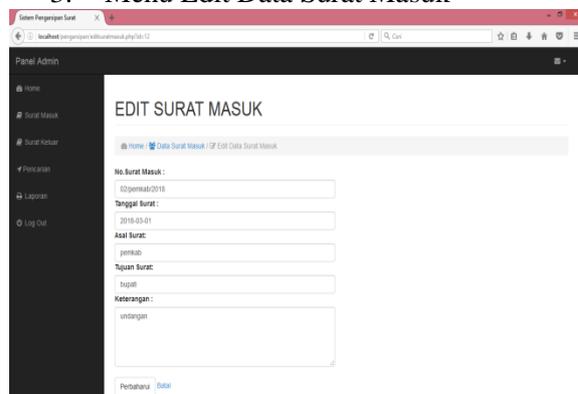
Gambar 4.3 Form Tambah Data

2. Menu Tambah Data Surat Keluar



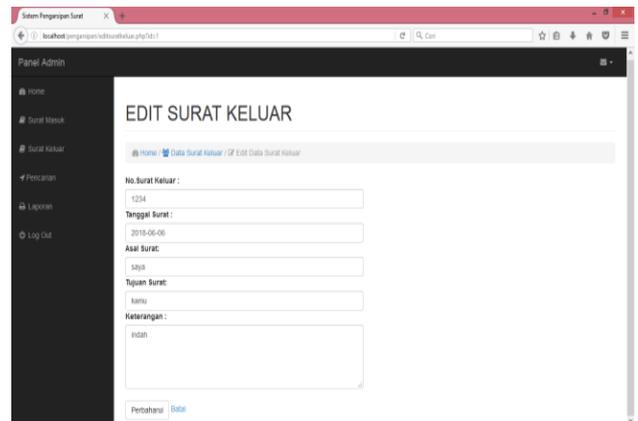
Gambar 4.6 Form Tambah Surat Keluar

3. Menu Edit Data Surat Masuk



Gambar 4.4 Form Edit Surat Masuk

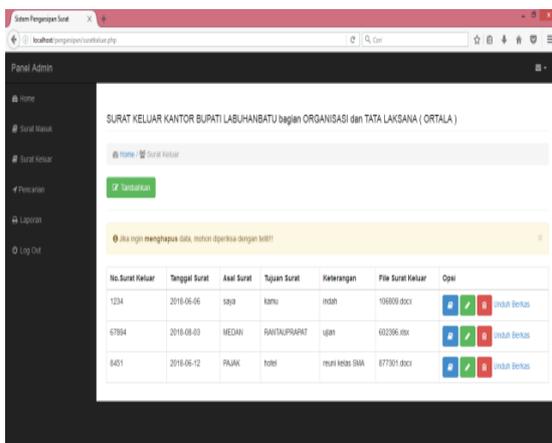
3. Menu Edit Data Surat Keluar



Gambar 4.7 Form Edit Surat Keluar

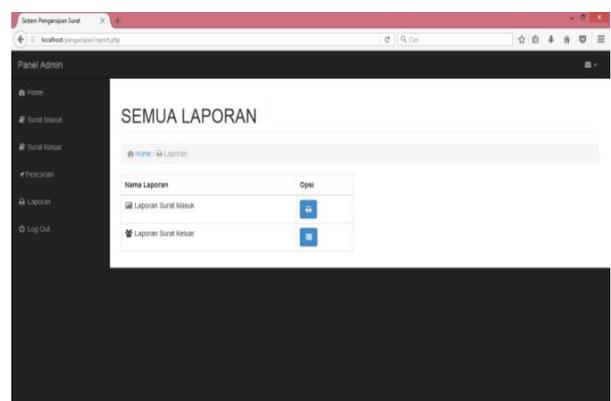
4.4 Masukan (Input) Surat Keluar

1. Menu *Input* Data Surat Keluar
Input data surat keluar digunakan untuk melakukan pengolahan *input* data surat keluar yang ada pada Kantor Bupati Labuhanbatu bagian Organisasi dan Tata Laksana (ORTALA).



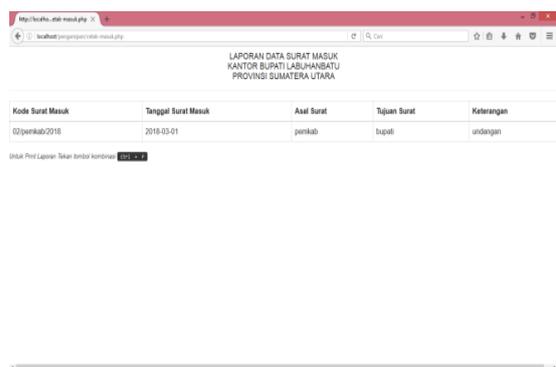
Gambar 4.5 Form Input Data Surat Keluar

5. Menu Pencarian Surat Masuk dan Surat Keluar



Gambar 4.8 Form Pencarian

Pilih aksi “Cetak Laporan” maka hasilnya :



Kode Surat Masuk	Tanggal Surat Masuk	Asal Surat	Tujuan Surat	Keterangan
02/penkub/2018	2018-03-01	penkub	tujuat	undangan

Gambar 4.9 Form Cetak Laporan

V. PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

1. Dengan adanya *sistem komputerisasi* ini semua pekerjaan akan lebih mudah di selesaikan.
2. Sistem Informasi ini mempunyai kemampuan yang baik untuk diterapkan karena pengolahan datanya lebih otomatis, tersimpan dengan aman dan jika terjadi kesalahan pada *sistem* dapat diketahui lebih cepat sehingga lebih efektif dan *efisien* serta akurat.
- 3.

B.Saran

Untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pengolahan sistem informasi Kantor Bupati Labuhanbatu bagian Organisasi dan Tata Laksana (ORTALA) sebagai berikut :

1. Menu-menu yang terdapat dalam program masih terlalu sederhana, untuk itu diperlukan pengembangan sistem yang lebih sempurna.
2. Perlu adanya seni tampilan dalam program, sehingga program lebih kelihatan menarik.

DAFTAR PUSTAKA

Afyenni, R., Jurusan, D., Informasi, T., & Negeri, P. (2014). PERANCANGAN DATA FLOW DIAGRAM UNTUK SISTEM INFORMASI SEKOLAH (STUDI KASUS PADA SMA PEMBANGUNAN LABORATORIUM UNP), 2(1).

Barri, M. W. H., Lumenta, A. S. M., Wowor, A., & Elektro-ft, J. T. (2015). Perancangan Aplikasi SMS GATEWAY Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat, 23–28.

Basic, V., Sumsel, B., & Cabang, B. (2017). SISTEM INFORMASI DOKUMENTASI DAN KEARSIPAN BERBASIS CLIENT-SERVER PADA BANK SUMSEL BABEL CABANG SEKAYU Ekkal Prasetyo Program Studi Teknik Informatika Politeknik Sekayu Email excal.polsky@gmail.com, VII(2), 1–10.

Fajarianto, O., Iqbal, M., & Cahya, J. T. (2017). Sistem Penunjang Keputusan Seleksi Penerimaan Karyawan Dengan Metode Weighted Product, 7(1), 49–55.

Fujiyati, O. Y. (2015). Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Desa Purwoasri, 7(1), 1–8.

Husain, A., & Informatika, P. S. (2018). PADA ASOSIASI DAERAH PENGHASIL MIGAS, 2(3).

Jurusan, D., Informatika, T., Jurusan, M., & Informatika, T. (2014). Jurnal Momentum ISSN : 1693-752X SISTEM INFORMASI INVENTORY OBAT PADA RUMAH SAKIT UMUM DAERAH (RSUD) PADANG Jurnal Momentum ISSN : 1693-752X

Luqman, M., & Kunci, K. (2013). Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 5 No 3 - 2013 - ijns.org, 5(3), 21–27.

MEMBANGUN APLIKASI E-LIBRARY MENGGUNAKAN HTML, PHP SCRIPT, DAN MYSQL DATABASE Rini Sovia dan Jimmy Febio. (2011), 6(2), 38–54.

Nur, E., Romadhoni, A., Widiyaningtyas, T., Pujiyanto, U., Elektro, T., Teknik, F., ... Fax, T. (2015). IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL PADA PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI ALUMNI SMKN 1 JENANGAN PONOROGO, (November), 2–3.

Pt, P., & Ternak, P. (2014). Perancangan Aplikasi Gudang, 11–18.

Rumah, L., Hb, S., & Anin, S. A. (n.d.). No Title, 129–140.

Selular, T. (2013). No Title, 4(2), 1–7.

Syarif, M. (2017). Implementasi Algoritma String Matching Dalam Pencarian Surah Dan Ayat Dalam Al-Quran Berbasis Web. *Ijns.org Indonesian Journal on Networking and Security*, 6(2).

Yulianto, R. E. (2015). Jurnal Momentum ISSN : 1693-752X REKAYASA

PERANGKAT LUNAK
PENGOLAHAN DATA DISTRIBUSI
OBAT- OBATAN DI PT . ANUGRAH
PHARMINDO LESTARI BERBASIS
WEB